

## 1ª Edición CURSO TEÓRICO-PRÁCTICO

## Wii &amp; Fisiojuegos en Fisioterapia

Hace unos años, la realidad virtual estaba presente sólo en juegos electrónicos. Hoy en día estos nuevos sistemas como la Wii ha demostrado ser efectivo en fomentar la actividad cerebral que induce adaptaciones positivas como el fortalecimiento muscular, mejora de la capacidad de concentración, el equilibrio y la coordinación, y por consiguiente, una recuperación gradual / excelente / excelente de los movimientos dinámicos



La **ASOCIACIÓN AMERICANA DEL CORAZÓN** recomienda la utilización de **Nintendo Wii**

## OBJETIVOS:

- Adquirir habilidades para el uso terapéutico del sistema NINTENDO WII®.
- Obtener conocimientos sobre el uso de otros dispositivos de vídeo para crear una salud y bienestar óptimo en el paciente.
- Alcanzar un conocimiento general acerca de este sistema de juegos terapéuticos en fisioterapia.
- Reconocer cuál es el software apropiado y planificar y elaborar programa de ejercicios en función de los objetivos del tratamiento de fisioterapia.

## ORGANIZA:



## COLABORAN:



## WII &amp; FISIOJUEGOS en FISIOTERAPIA



1ª edición

## Impartido por:

**D. Ronnie Peterson**

*Fisioterapeuta del Comité Paralímpico brasileño.*

*Fisioterapeuta del ABC F.C.*

*Director de FISIO – centro avanzado de fisioterapia deportiva  
Especialista en fisioterapia del deporte por la Sociedad Nacional de Fisioterapia del Deporte.*

*Especialista en Fisioterapia traumatólogica y ortopedica por la Universidad Gama Filho (UGF).*



Solicitada acreditación a la Comisión de Formación Continuada de las profesiones sanitarias de la Comunidad de Madrid

La dirección del curso se reserva el derecho de anular el curso si no se alcanza un mínimo de inscripciones devolviéndose el importe a los matriculados. En caso de renuncia, una vez finalizada la fecha límite de preinscripción (5 de abril) no se devolverá el importe de la misma.

MADRID

19, 20, 21 de abril 2013

## DIRIGIDO A:

Diplomados/Graduados en Fisioterapia

## INTRODUCCIÓN:

Wii es un videojuego de Nintendo que ha sido reconocido como uno de los juegos con más funciones terapéuticas. Actualmente se ha incorporado en muchos servicios de fisioterapia de los principales centros médicos estadounidenses y europeos.

La Wii requiere que el paciente realice movimientos similares a los practicados en las sesiones de fisioterapia. Este hecho junto con la realidad Virtual se aplica en Canadá por alrededor de 10 años con excelentes resultados en el proceso de recuperación.

La llamada **Wii Fisioterapia** también se utiliza como opción terapéutica por los profesionales en los EE.UU., Europa y Chile, como en Herrin Hospital, St. Centro Médico St. Mary, en Francis Hospital Herrin, Illinois, Hines Veterans Affairs, Chicago, Walter Reed Medical Center Ejército, Washington, Hospital del Trabajador de Santiago. En el Reino Unido, el juego Nintendo Wii Fit Plus® se convirtió en el primer juego electrónico para obtener el apoyo oficial de la Comisión Nacional de Salud.

En Brasil, uno de los precursores de este sistema, **Fernando Vanderlinde** - uno de los investigadores más respetados y creadores de juegos para la salud- ha impartido cursos de este sistema en fisioterapia, con resultados muy efectivos en los tratamientos de fisioterapia de diferentes disfunciones neuromusculares. Vanderlinde también es representante en Brasil de Games4Rehab, una asociación de profesionales de todos los países que fomentan la utilización de los juegos digitales como herramienta terapéutica de fisioterapia.

## PROGRAMA:

1. **Historia de los Juegos y la Salud.**
2. **Introducción al concepto de Wii Fisioterapia.**
3. **Juegos de Recuperación y Prevención de la Salud.**
4. **Prácticas:**
  - 4.1. Práctica con Wii Fit, Wii Fit Plus y Wii Sports.
  - 4.2. Práctica con Big Brain Academy: Wii Degree.
  - 4.3. Práctica con otros software recientes.
5. **Elección de los juegos.**
6. **Utilización de pesas y otras medidas.**
7. **Diretrizes para el paciente para el uso del sistema.**
8. **Sistema de montaje:**
  - 8.1. Costos.
  - 8.2. Parámetros técnicos.
  - 8.3. Software y accesorios.
  - 8.4. Medidas de tablas de conversión.
8. **Indicaciones y contraindicaciones.**
9. **Cómo usar y cuidados necesarios.**
10. **Los medios digitales como una herramienta terapéutica.**
11. **Otros medios digitales en fisioterapia.**
12. **Material de apoyo para ayudar en los programas de fisioterapia.**
13. **Ejemplos de su utilización y la investigación.**
14. **Debate.**



El curso incluye coffee break

## METODOLOGÍA DOCENTE:

La metodología docente se basa en la descripción teórico-práctica de las bases de aplicación en el campo de la fisioterapia de los juegos digitales, y en específico de la Wii, en las patologías más frecuentes en los pacientes.

## DURACIÓN Y Nº DE PLAZAS:

- 20 horas.
- 24 plazas.
- Para la admisión se tendrá en cuenta el orden de preinscripción (**fecha límite 5 de abril**).

## FECHAS Y HORARIO:

19, 20 y 21 de abril de 2013.

**Viernes:** de 17:00h a 21:00h.

**Sábado:** de 09:00h. a 14:00h. y de 15:30h a 20:30h.

**Domingo:** de 09:00h a 14:00h.

## LUGAR DE CELEBRACIÓN:

**Lugar:** Área docente. ENRAF-NONIUS IBERICA.

**Pol. Industrial nº 1, C/ F nº 15, Edificio Prim Móstoles (Madrid)**

– **METRO SUR:** Manuela Malasaña

– **AUTOBÚS:** 521 y 523 (Desde estación de metro P. Pio)

[http://www.enraf.es/np/comp/como\\_llegar.html](http://www.enraf.es/np/comp/como_llegar.html)

## PREINSCRIPCIÓN Y MATRÍCULA:

1. La preinscripción se deberá realizar a través de la página web [www.mvclinic.es](http://www.mvclinic.es), Formación, Inscripción en cursos.
2. Una vez admitido, para formalizar la matrícula se deberá enviar el resguardo de ingreso (**beneficiario:** MVclinic; **ordenante:** nombre y apellidos del alumno, DNI o CIF; **concepto:** Wii, al número de fax 916464980 o al correo electrónico: [formacion@mvclinic.es](mailto:formacion@mvclinic.es)
3. Precio del curso: **350 €** (incluye documentación y coffee break). Debe realizar **ingreso de pre-matrícula** (150€) y abonar el importe restante de 200€ el primer día del curso (viernes 19 de abril).
4. Ingreso: 2038-2855-99-6000096128 (Bankia).

## INFORMACIÓN:

[formacion@mvclinic.es](mailto:formacion@mvclinic.es)

En cumplimiento de la Ley Orgánica 15/1999 de 13 de Diciembre sobre protección de Datos de Carácter Personal, autorizo a MVclinic para incluir mis datos en su fichero automatizado usado para la divulgación de sus cursos, teniendo en cualquier momento derecho de acceso, rectificación o cancelación de los mismos.

